



Regulamento LIGABOL

LIGABOL é um software desenvolvido para administrar “grupos de bolão”, as [LIGAS].

Leia atentamente o regulamento, entenda como calculamos a pontuação dos [JOGOS], bem como as regras de pagamento/participação.

A regra é a mesma para todos os [MEMBROS] das [LIGAS].

Conheça os termos usados nesse regulamento:

- [USUÁRIO]** => Pessoa que registra-se no LIGABOL, montando seu perfil
- [LIGA]** => Grupo de bolão
- [MEMBRO]** => [USUÁRIO] inscrito na [LIGA]
- [CABEÇA]** => É o [MEMBRO] responsável pela criação da [LIGA]
- [COTA]** => Cota de participação do [MEMBRO] na [LIGA]
Um [MEMBRO] poderá ter várias [COTAS], arcando com seu custo individual
- [JOGO]** => Partida válida de campeonato coberto pelo LIGABOL
- [PALPITE]** => Aposta da [COTA] para algum [JOGO]
- [TS]** => Time da Sorte. Acerte o PLACAR EXATO e fature PONTOS EXTRAS



1 – INSCRIÇÕES / PARTICIPAÇÃO

O [CABEÇA] da [LIGA] definirá no momento de sua criação se os [MEMBROS] precisarão de confirmação após a inscrição para participarem.

- As inscrições nas [LIGAS] só poderão ser feitas via [CHAVE-ACESSO].
- Os [MEMBROS] podem convidar mais amigos para as [LIGAS].



2 - PONTUAÇÃO

O software LIGABOL calcula todas as combinações possíveis de resultado, a partir do seu palpite, gerando uma pontuação flexível que objetiva evitar ao máximo os “empates” entre os participantes.

Além das combinações possíveis, adicionamos um diferencial ao nosso software:

O Time da Sorte, ou [TS].

Ao entrar para uma [LIGA], você escolherá uma das equipes participantes para ser seu [TS].

Acertando o PLACAR EXATO dos [JOGOS] do seu [TS], você marcará PONTOS EXTRAS.

Abaixo listaremos a tabela de **PONTUAÇÃO PADRÃO** do software, mas lembramos que o [CABEÇA] poderá personalizar a pontuação da [LIGA] no momento de sua criação.

ACERTO	PONTOS
PLACAR DA CASA (CAS)	+1
PLACAR DO VISITANTE (VIS)	+1
RESULTADO (RES) (vitória ou empate)	+3
EXATO (EX)	+5
Pontuação TOTAL	=10
EXATO TS (EX-TS) (pontos extras)	+10

Confira as **COMBINAÇÕES POSSÍVEIS** de pontuação por [PALPITE]:

ACERTO	CÁLCULO	PONTOS
CAS	1 + 0 + 0 + 0 + 0	01
VIS	0 + 1 + 0 + 0 + 0	01
RES	0 + 0 + 3 + 0 + 0	03
CAS + RES	1 + 0 + 3 + 0 + 0	04
VIS + RES	0 + 1 + 3 + 0 + 0	04
CAS + VIS + RES + EX (placar exato)	1 + 1 + 3 + 5 + 0	10
CAS + VIS + RES + EX + TS (P. exato do Time da Sorte)	1 + 1 + 3 + 5 + 10	20



3 – CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Para evitar ao máximo o empate entre os [MEMBROS] de uma [LIGA], o software LIGABOL conta com uma série de critérios de desempate a saber:

3.1 – Ranking da RODADA (RDD)

Prioridade	Critério de Desempate
1	Placar EXATO (EX) Quantidade de acertos do PLACAR EXATO.
2	Placar EXATO do TIME da SORTE (TS) Quantidade de acertos do PLACAR EXATO do TIME da SORTE da [COTA].
3	RESULTADO da Partida (RES) Quantidade de acertos do RESULTADO do jogo. (Vitória ou Empate)
4	Placar da CASA (CAS) Quantidade de acertos do PLACAR da CASA.
5	Placar do VISITANTE (VIS) Quantidade de acertos do PLACAR do VISITANTE.

Toda rodada, após a utilização dos critérios de desempate, será atribuída uma **MEDALHA**, apenas para a **PRIMEIRA POSIÇÃO do RANKING**, sendo:

- OURO = 1 vencedor isolado
- PRATA = 2 vencedores empatados na 1ª posição
- BRONZE = 3 vencedores ou mais na 1ª posição

As **MEDALHAS** servem como critério de desempate para o **RANKING GERAL** como veremos a seguir. Esse é mais um diferencial do software LIGABOL para aumentar a emoção.



3.2 – Ranking GERAL (ACU)

Prioridade	Critério de Desempate
1	PARTICIPAÇÕES (ROD) Quantidade de RODADAS que o membro PARTICIPOU.
2	MEDALHAS (MED) Número de vezes que o membro VENCEU o Ranking da Rodada, sendo: OURO = 1 vencedor PRATA = 2 vencedores BRONZE = 3 vencedores ou +
3	Placar EXATO (EX) Quantidade de acertos do PLACAR EXATO.
4	Placar EXATO do TIME da SORTE (TS) Quantidade de acertos do PLACAR EXATO do TIME da SORTE.
5	RESULTADO da Partida (RES) Quantidade de acertos do RESULTADO do jogo. (Vitória ou Empate)
6	Placar da CASA (CAS) Quantidade de acertos do PLACAR da CASA.
7	Placar do VISITANTE (VIS) Quantidade de acertos do PLACAR do VISITANTE.

Persistindo o empate após todos os testes acima descritos, os [MEMBROS] ficarão na mesma posição do RANKING, sendo exibidos por ordem dos nomes das [COTAS].



4 - CONTRIBUIÇÃO / PREMIAÇÃO

O software LIGABOL é capaz de controlar precisamente as CONTRIBUIÇÕES/PREMIAÇÕES das [LIGAS], ficando a critério do [CABEÇA] definir todas essas configurações no momento de criação da [LIGA].

Todas as contribuições das [LIGAS], bem como os respectivos PASSES do LIGABOL, serão pagos diretamente aos [CABEÇAS] que são os responsáveis de cada bolão.

**LIGABOL NÃO RECEBE AS CONTRIBUIÇÕES DAS LIGAS.
NÃO SOMOS UM SITE DE APOSTAS !**



5 - PALPITES & RESULTADOS

Os [MEMBROS] que estiverem em dia com as contribuições das [LIGAS], caso houverem, poderão PALPITAR até **UMA HORA ANTES** de cada [JOGO].

UMA HORA ANTES de cada [JOGO], o software LIGABOL travará os PALPITES dos [MEMBROS] das [LIGAS], e enviará por email uma lista com todos os PALPITES para conferência dos [MEMBROS].

O LIGABOL considera apenas o resultado final da partida, **DEFINIDO EM CAMPO NO TEMPO REGULAMENTAR**, exceto caso o jogo não termine e/ou seja cancelado.

Não são considerados os gols de prorrogações e/ou disputas de pênaltis.

Desta forma, não alteramos os resultados das partidas, mesmo em **casos julgados posteriormente**, com modificação judicial, etc.

5.1 - Jogos ANTECIPADOS

- O software LIGABOL permitirá antecipadamente, no menor tempo viável após a mudança do jogo, os palpites para esta rodada/partida.

5.2 - Jogos ADIADOS

- A rodada continuará com status de "ABERTA" até a realização da partida, assim como faz a CBF.

5.3 - Jogos CANCELADOS

- No caso de CANCELAMENTO de [JOGO], por exclusão de equipes, decisões judiciais, e/ou qualquer outro motivo serão consideradas de duas formas:
 - **REALIZADOS**, nada mudará, pois como comentado acima, não mudamos resultados de partidas realizadas, considerando o resultado definido em campo.
 - **À REALIZAR**, o jogo será CANCELADO E TODOS OS PARTICIPANTES RECEBERÃO PONTUAÇÃO TOTAL, sem considerar a PONTUAÇÃO EXTRA do [TS].

COPA DO BRASIL

Importante destacar campeonatos que possuem um caracter eliminatório nas primeiras fases, sendo o **JOGO DE VOLTA CANCELADO** caso o time VISITANTE vença por 2 ou mais gols de diferença. Nesse caso, conforme dissemos acima, a partida será CANCELADA e os [MEMBROS] receberão pontuação TOTAL, sem a pontuação extra do TS. (Na pontuação padrão seriam 10 pontos.)



6 - RESPONSABILIDADES

Cada parte tem seu papel definido e precisa agir em comunhão com as demais. Faça sua parte !

6.1 - LIGABOL

- Manter atualizado o calendário de [JOGOS], bem como lançar os resultados oficiais das partidas.
- Controlar o acesso aos [PALPITES], lançando a pontuação e atualizando os RANKING DAS LIGAS.
- Corrigir qualquer erro de digitação, independente de percebido / informado pelos [MEMBROS].

6.2 - CABEÇA

- Tirar dúvidas e manter a união do grupo, dirimindo eventuais contratemplos.
- Manter transparência nas contribuições / premiações da [LIGA], atualizando a planilha de pagamentos em tempo real.
- Efetuar as premiações aos vencedores da [LIGA], de acordo com o definido na premiação.
- Recolher o valor dos PASSES do LIGABOL, juntamente com as contribuições das [LIGAS].
- Pagar, caso houver necessidade, o valor dos PASSES da [LIGA] para o LIGABOL.

6.3 - MEMBROS

- Zelar pelo bom andamento do grupo, efetuando seus palpites/contribuições em dia.
- Relatar imediatamente à equipe LIGABOL, qualquer anomalia identificada que possa comprometer o sistema.
- Não tentar, sob nenhuma hipótese, burlar os mecanismos de segurança do sistema LIGABOL, a fim de obter vantagens indevidas.

Boa sorte !

Equipe LIGABOL

Última atualização: 15-01-2015